



JAPAN
ELECTRONIC SPORTS GRAND TOURING

AUTOBACS JeGT GRAND PRIX

INDIVIDUAL MATCH（個人戦）に関する規約

2020年10月27日制定

NGM 株式会社

はじめに

JeGT 実行委員会および JeGT を主管する NGM 株式会社（以下、主催者）は、主催する e モーター スポーツ大会「AUTOBACS JeGT GRAND PRIX 2020 Series（以下、JeGT）」における「INDIVIDUAL MATCH（以下、個人戦）」に参加いただくチームを募集します。

JeGT の個人戦に出場する選手（以下、選手）、は、「AUTOBACS JeGT GRAND PRIX INDIVIDUAL MATCH（個人戦）」に関する規約（以下、本規約）」および主催者が別途定めたルール等に同意し、また遵守することを約束したものとみなされます。

なお、本規約の内容は、JeGT を公平かつ円滑に行うため、適宜変更する場合があります。

1. 大会の実施概要

1. 1 予選ラウンドとラウンドファイナルの実施形式

JeGT の個人戦は、4 回の予選ラウンドおよび 1 回のラウンドファイナルの計 5 ラウンドを実施します。

予選ラウンドは各選手がそれぞれの拠点から参加するオンライン形式で行い、ラウンドファイナルは主催者、選手、観客等が同一の会場に集結するオフライン形式、または観客を除いた関係者が集結するセミオフライン形式で実施します。

以下、本規約におけるラウンドファイナルに関連する事項はすべてオフライン形式での開催を前提として記載します。

1. 2 大会スケジュール

JeGT の予選ラウンドは、事前収録を行い、編集作業等を経て各指定日に YouTube などの動画配信サイト等を経由して公開します。

ラウンドファイナルは、会場への観客動員のほか、YouTube などの動画配信サイト等を経由して生配信を行います。

- ・予選ラウンドの実施日程（ラウンド名：事前収録日→動画公開日）

ラウンド 1：2020 年 12 月 1 日(火)→2020 年 12 月 19 日(土)

ラウンド 2：2020 年 12 月 8 日(火)→2021 年 1 月 9 日(日)

ラウンド 3：2021 年 1 月 19 日(火)→2021 年 1 月 30 日(土)

ラウンド 4：2021 年 2 月 9 日(火)→2021 年 2 月 20 日(土)

※各ラウンドのスタート時間は 19 時～を予定しています。

- ・ラウンドファイナルの会場・実施日程（予定）

会場：REDEE（〒560-0826 大阪府吹田市千里万博公園 2 丁目 1 EXPOCITY 内）

日程：2021 年 3 月 6 日(土) ※10 月 26 日現在の予定となります。以後、変更となる場合があります。

1. 3 使用タイトル

JeGT では、PlayStation®4 用ソフトウェア「グランツーリスモ S P O R T」（以下、GTS）を競技タイトルとして使用します。

1. 4 使用車両

JeGT の個人戦では、各ラウンドで異なる車両カテゴリーによるレースを行います。各ラウンドの車両カテゴリーは、別途ラウンドごとのレギュレーション発表時に合わせてお知らせします。各車両のリバリーは、主催者が作成したものを使用いただきます。

2. エントリー条件

2. 1 エントリー資格

JeGT の個人戦は、以下のいずれかであり、かつ 18 歳以上の方のみエントリー可能となります。また、本名でのエントリーが必須となります。

①レース活動を本業とするプロレーサー（レーサーとしての活動で生計を立てている方）

※レース活動を本業としない方（プライベーター等）は参戦できません。

②JeGT 認定ドライバー

2. 2 エントリー料および参戦にかかる経費

エントリー料は無料です。

ただし、個人戦の予選ラウンド出場にかかる経費（機材費等）はすべて選手の負担となります。オフライン形式で行うラウンドファイナルについては、選手の交通費等を主催者が負担します。

2. 3 募集定員

JeGT の個人戦（予選ラウンド）は、最大で 36 名が出場可能です。

2. 4 募集定員超過時の事前選抜（タイムアタック）の実施

本条 1 項のエントリー資格を満たす方で、36 名を超えるエントリーがあった場合、各予選ラウンドの事前にタイムアタックによる選抜予選（事前選抜）を行い、上位 36 名が予選ラウンド（本戦）に出場可能となります。

事前選抜の日程は以下を予定しています。

予選ラウンド 1（12 月 1 日(火)）： 11 月 13 日(金)～11 月 22 日(日)

予選ラウンド 2（12 月 8 日(火)）： 11 月 23 日(月祝)～11 月 30 日(月)

予選ラウンド 3（1 月 19 日(火)）： 12 月 28 日(月)～1 月 10 日(日)

予選ラウンド 4（2 月 9 日(火)）： 1 月 22 日(金)～1 月 31 日(日)

※エントリーが 36 名以下の場合、事前選抜は行いません。

※事前選抜の詳細な実施方法については、後日主催者より各選手に連絡します。

2. 5 エントリー方法

別途ご案内するエントリーフォーム（グーグルフォーム）に必要事項を記入し、主催者に送信してください。記入内容に不備がある場合、出場を認めないことがあります。

2. 6 エントリー期限

2020年11月11日(水)の18:00をエントリー期限とします。

※当初11月13日(金)までのご案内していましたが、変更となっておりますのでご注意ください。

エントリーは前項のエントリーフォームにて不備のない内容を送付いただいた時点で完了とし、期限を過ぎた後のエントリーは受け付けません。

2. 7 ユニフォーム

各選手には、主催者より指定のユニフォームを配布します。予選ラウンドおよびラウンドファイナルの出場時は、本ユニフォームを必ず着用してください。

ユニフォームの着用が確認できない場合、失格とします。

チーム戦にも参戦をする選手は、チーム戦での参戦時は各チーム指定のユニフォームを着用してください。

2. 8 ゼッケンについて

各選手は、エントリー時に100～999のゼッケンナンバーを希望順に3つまで指定し、提出してください。他の選手や、チーム戦出場エントリーと希望ナンバーが重複した場合は、希望順が高い方を優先し、希望順も重複している場合は個別に連絡して調整します。また、指定したナンバーが、重複の有無にかかわらず、既存のモータースポーツで他のエントリーを象徴するものである場合、使用をお断りし、別の希望ナンバーの再提出をお願いすることがあります。

※1～99のゼッケンナンバーはチーム戦エントリーのみ選択可能とし、個人戦の参加選手は選択できません。

2. 9 予選ラウンドの出場回数

各選手は、4回実施される予選ラウンドのうち3回以上出場しなければなりません。

※本条3項、募集定員超過の際のタイムアタックによる事前選抜は、出場カウントに含まれます。

エントリーフォームに各予選ラウンドの参戦可否を問う項目がありますので、そこに3回以上の出場が可能であることを必ず明記してください。

2. 10 予選ラウンドに必要な機材の準備

各選手は、オンライン形式での実施となる予選ラウンドに出場するため以下の機材を準備する必要があります。

①ゲーム機

PlayStation®4 (Pro を推奨) およびグランツーリスモSPORT

②コントローラー (以下 AB のいずれか)

A. ハンドルコントローラー (メーカー等不問)

B.PlayStation®4 純正コントローラー (DUALSHOCK 4)

③インターネット回線

オンライン対戦に遅滞なく参加できる回線（有線かつ光回線を推奨）が必要です。
接続不備が生じた場合、失格となることがあります。

④Zoom が使用可能なデバイス

カメラ付き PC、タブレット、スマートフォン等（PC を推奨）

⑤PlayStation™Network アカウント

選手の個人名（本名）が明確にわかるアカウントを選手側にてご用意ください。
ラウンドファイナルはオフライン形式のため、主催者が統一の機材を手配します。

3. 賞金

3. 1 賞金額の内訳

個人戦の賞金総額は 170 万円となり、以下の内訳で進呈します。

優勝：100 万円 準優勝：50 万円 第 3 位：20 万円

※このほか、チーム戦を含む全参加選手を対象とした個人賞（総額 30 万円）を別途選定し、賞を授与する予定です。

4. 予選ラウンド

4. 1 レース構成

予選ラウンドのレース構成は、以下の通りとします。

※募集定員である 36 名を前提とした構成となります。

①選手を 3 グループに分け、グループ予選レースを行います。

②各グループで上位 3 着に入った選手は、予選ラウンドの決勝レースに進出します。

③各グループで 4 着以下となった全選手（出場総数 36 名の場合、27 名）のタイムを比較し、上位 3 名がさらに決勝レースに進出します。

④計 12 名による決勝レースを行います。

ポイントは決勝レースに進出した 12 名（1 位～12 位）に加え、グループ予選で敗退した上位 8 名（13 位～20 位）まで付与します（本条 3 項参照）。

4. 2 レギュレーション（2020 年 10 月現在、調整中事項）

各予選ラウンドのレギュレーションは、追って発表します（2020 年 11 月上旬予定）。

4. 3 獲得ポイント

予選ラウンド 1 回あたりの獲得ポイントは、以下の通りとします。

1 位	2 位	3 位	4 位	5 位	6 位	7 位	8 位	9 位	10 位	11 位	12 位
30pt	25pt	21pt	18pt	15pt	12pt	10pt	8pt	7pt	6pt	5pt	4pt

13位	14位	15位	16位	17位	18位	19位	20位
2pt	2pt	2pt	2pt	1pt	1pt	1pt	1pt

4. 5 ラウンドファイナル進出条件

各予選ラウンドで獲得したポイントの合計上位8名がラウンドファイナルに進出します。

また、ラウンドファイナル出場権を持つ選手が出場を辞退した場合、9位から順に繰り上げ出場となります。

4. 6 使用機材

予選ラウンドはオンライン形式となるため、各選手が所有する機材での出場となります。コントローラー、ヘッドセット等に使用制限はありません。

5. ラウンドファイナル

5. 1 レース構成 (2020年10月現在、調整中事項)

ラウンドファイナルのレース構成については、現在調整中です。決定次第お知らせします。

5. 2 レギュレーション (2020年10月現在、調整中事項)

ラウンドファイナルのレギュレーションは、追って決定次第発表します。

5. 3 使用機材

ラウンドファイナルの使用機材は、主催者がすべて手配します。なお、ハンドルコントローラーおよびヘッドセットの使用を必須とし、機材は以下となります。

ハンドルコントローラー：Logicool G G923

ヘッドセット：Logicool G PRO Xシリーズ (詳細未定)

6. 禁止事項

各選手に対し、以下の行為を禁止します。各選手がこれらの行為に該当する、または該当するおそれがあると主催者が判断した場合、JeGTへの出場資格を取り消す場合があります。

また、個人戦出場選手がチーム戦に出場した際の禁止行為によって出場資格を取り消された場合、当該選手の個人戦への出場資格も取り消します。

- ①主催者がJeGTを進行する上で必要な指示・要請等に従わず、大会進行の妨げとなる行為
- ②主催者、第三者等に対し、誹謗中傷および著しく名誉や信用を傷つける行為、暴力行為、ハラスメント行為 (SNS上での発言等の行為も含む)
- ③主催者、第三者の権利侵害、または利益損害となる行為
- ④主催者に対する虚偽の申請・報告を行う行為

- ⑤JeGT への参加において取得したあらゆる権利（出場権、賞金受け取りの権利等）を第三者に譲渡、売買する行為
- ⑥JeGT を利用して不正な利益を得る行為
- ⑦不正にレースを有利に進めるような機器、プログラム等の改変等のいわゆるチート行為
- ⑧選手本人以外が出場する行為（替え玉行為）
- ⑨本規約2条7項に定めるユニフォームを着用せずに出場する行為
- ⑩ゲームの不具合等を悪用した行為
- ⑪その他、本規約に定める各事項に反し、主催者が不相当と認める行為

7. 個人情報の取り扱い

各選手の個人情報については、主催者が取得し、JeGT の運営に必要な項目にのみ使用します。法令等で別段の定めがある場合を除いて、本人の許諾なく第三者に開示、提供致しません。

なお、法令による指示または本人の許諾により第三者に開示・委託する場合であっても、個人情報の安全管理が図れるよう、必要かつ適切な監督を行います。

8. 免責事項

①ゲーム機およびゲームサーバー、ネット回線等のトラブル、天変地異、戦争、暴動等の発生、感染症の流行等、主催者の責に依らない事象（以下、不可抗力）が発生した場合、JeGT の実施内容を変更、延期、中断または中止する場合があります。不可抗力により、JeGT が正常に開催されないと判断した場合は、賞金・賞品を進呈しない場合があります。また、不可抗力により選手に生じた損害について、主催者は責任を負わず、本大会への参加のために選手が要した諸経費の請求を受け付けません。

②選手同士のトラブルや、選手が本規約に違反したことにより生じた損害等について、主催者は責任を負いません。

③本規約およびレースレギュレーション等に含まれていない事象が発生した場合、主催者にあらゆる決定権があるものとします。

④JeGT の開催を通じて、主催者および協賛企業、各種情報関係者等が選手に対して撮影や関連画像・映像等の提供を求める場合があります。これらにより撮影、提供された画像、映像、記事等を、主催者および協賛企業、各種情報関係者等が JeGT に関連する広報物等に使用することがあり、選手はその使用を原則としてすべて認めることとします。

⑤JeGT への出場または欠場により生じた選手の損害に関して、主催者は一切の責任を負いません。

⑥選手は、自らが起こした他の選手、または第三者とのトラブルについて、自らが解決し、主催者は一切

の責任を負わないことをあらかじめ同意することとします。

⑦本規約の定めにかかわらず、本規約に関連して主催者が選手に損害を賠償する場合、当該損害賠償の範囲は、通常生ずべき損害に限られるものとし、予見の有無にかかわらず、特別の事情によって生じた損害、逸失利益、弁護士費用は含まないものとします。また、主催者が選手に損害を賠償する金額は、金10,000円を上限とします。

⑧JeGTに関して、選手に発生した損害が、主催者の明らかな故意または重大な過失に起因する場合、本規約において主催者を免責し、または責任を制限する規定は適用しません。